

카미봇 저학년 대회

□ 개요

카미봇 리모콘을 이용하여 전쟁지역에서 난민들에게 필요한 물품을 옮겨주는 게임

□ 팀 구성

- 대상 학년: 초등 1~4학년
- 팀별 3명, 총 2팀

□ 준비물

- 카미봇 팀별 3대, 지게차 키트, 지게차 파레트(5색, 색깔별 6개씩)

□ 규칙

1. 경기장의 중간지역에 지게차 파레트를 나열한다.
2. 각 팀은 제한시간(3분)동안 카미봇을 조종하여 물품을 자기 진영으로 옮긴다.
3. 경기중 플레이어는 카미봇을 직접 손으로 만질 수 없다.
4. 플레이어는 중앙선을 넘어 자유롭게 이동하거나 물품을 가져올 수 있으나 상대방의 2층 구역 안은 이동할 수 없다.
5. 플레이어는 고의로 상대방 로봇의 이동을 방해하거나 물품을 가져가지 못하도록 방해할 수 없다.
6. 제한시간이 끝난 후 점수를 계산한다. 점수 계산 방법은 다음과 같다.

- 같은 종류의 물품당 물품 개수에 따라 점수 획득

1개	2개	3개	4개	5개
1점	3점	5점	8점	12점

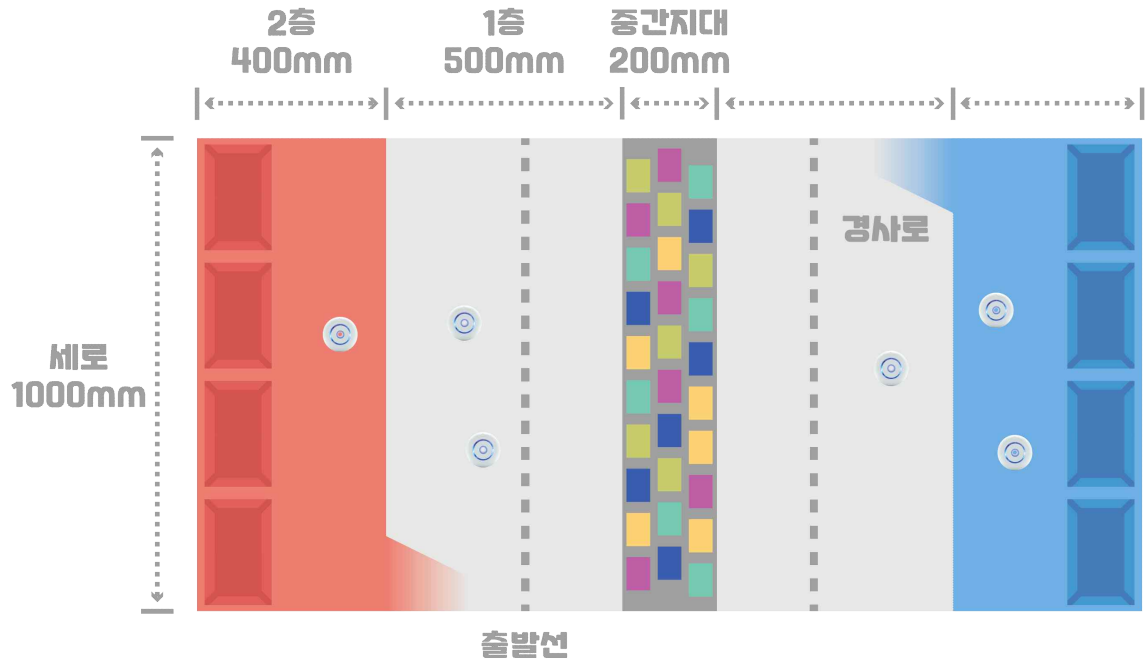
- 다른 종류의 물품당 물품 종류에 따라 점수 획득

2종류	3종류	4종류	5종류
3점	5점	8점	12점

- 물건을 2층으로 쌓을 경우 1점씩 추가

6. 점수 계산 결과 점수가 높은 팀이 승리한다.

카미봇 저학년 대회 경기장



카미봇 고학년 대회

□ 개요

카미봇 리모콘과 카미블록AI를 이용하여 전쟁지역에서 난민들에게 필요한 물품을 옮겨주는 게임

□ 팀 구성

- 대상 학년: 초등 5~6학년
- 팀별 3명, 총 2팀

□ 준비물

- 카미봇 팀별 3대, 지게차 키트, 지게차 파레트(5색, 색깔별 6개씩), 웹캠 팀별 2대, 노트북 팀별 2대

□ 규칙

1. 경기장의 중간지역에 지게차 파레트를 나열한다.
2. 각 팀은 제한시간(3분)동안 카미봇을 조종하여 물품을 자기 진영으로 옮긴다.
3. 각 팀 2층의 카미봇은 노트북, 웹캠, 격자를 이용한 카미블록AI 프로그래밍을 통해 움직일 수 있다.
4. 경기중 플레이어는 카미봇을 직접 손으로 만질 수 없다.
5. 플레이어는 중앙선을 넘어 자유롭게 이동하거나 물품을 가져올 수 있으나 상대방의 2층 구역 안은 이동할 수 없다.
6. 플레이어는 고의로 상대방 로봇의 이동을 방해하거나 물품을 가져가지 못하도록 방해할 수 없다.
7. 제한시간이 끝난 후 점수를 계산한다. 점수 계산 방법은 다음과 같다.
 - 같은 종류의 물품당 물품 개수에 따라 점수 획득

1개	2개	3개	4개	5개
1점	3점	5점	8점	12점

- 다른 종류의 물품당 물품 종류에 따라 점수 획득

2종류	3종류	4종류	5종류
3점	5점	8점	12점

- 물건을 2층으로 쌓을 경우 1점씩 추가

6. 점수 계산 결과 점수가 높은 팀이 승리한다.

카미봇 고학년 대회 경기장

